

COMMENT BIEN ANALYSER SES PARTIES

Il est très important pour un joueur qui veut progresser d'analyser toutes ses parties lentes et du mieux possible. Le GM Evgeny Agrest a déclaré qu'il fallait 14 heures pour bien analyser une partie ! Mais déjà en une heure, vous pouvez bien avancer.

Voici quelques conseils.

Le conseil le plus important :

- Tout analyser **SANS l'ordinateur** et le consulter seulement à la fin

À propos de l'ouverture :

- Faire un petit bilan de l'ouverture (réussie ou non pour les 2 joueurs ?)
- Indiquer les principales alternatives théoriques
- Si possible chercher et citer des parties de Maîtres
- Rechercher des améliorations possibles, **mettre à jour son répertoire**

L'analyse de la partie :

- Repérer les erreurs principales et essayer d'expliquer leurs causes
- Proposer de meilleurs coups à la place
- Mettre les coups qu'on a hésité à jouer et les explorer
- **Identifier les moments critiques**
- Ne pas oublier d'essayer d'améliorer aussi le jeu de l'adversaire
- **Faire des commentaires !** C'est beaucoup mieux avec des phrases qui expliquent ce qu'il se passe, les idées, les erreurs, les plans, etc. On peut aussi expliquer comment on a réfléchi pendant la partie, pourquoi on a pris telle décision, etc.

Le temps de réflexion :

- Il est intéressant pendant la partie de noter les temps de réflexion restants des 2 joueurs. On peut le renoter lorsqu'un joueur passe beaucoup de temps sur un coup. À l'analyse on peut observer à quels moments de la partie on a pris trop de temps ou pas assez, **expliquer pourquoi et comment s'améliorer**.

Conclure :

- **Faire une conclusion** de l'analyse : que doit-on retenir de la partie, les erreurs à ne pas refaire, quel domaine travailler pour la suite, etc.

Partager :

- **Montrer son analyse** à un joueur plus fort pour comparer vos points de vue !